

1. A1 termina un palleggio e passa la palla ad A2. La palla tocca accidentalmente il corpo di B2. Successivamente, la palla tocca il terreno di gioco, A1 la prende e ricomincia a palleggiare.

A) Azione legale

B) Violazione

OBRI 24-8

2. A1 effettua un tiro a canestro da 3 punti, vicino alla fine della gara. La palla è in volo quando suona il segnale acustico del cronometro per la fine della gara. Dopo il segnale acustico B1 fa vibrare il canestro in modo tale da provocare un rimbalzo innaturale o un cambio di direzione della palla, impedendo così alla palla di entrare nel canestro.

A) A1 saranno assegnati 3 punti

B) Il canestro di A1 non è valido

OBRI 31-18

3. Il giocatore-allenatore A1 ha commesso 4 falli come giocatore e 1 fallo tecnico come allenatore.

A) Il giocatore-allenatore A1 può continuare a giocare

B) Il giocatore-allenatore A1 non può continuare a giocare

OBRI 36-33

4. B2 entra nell'area dei 3 secondi prima che la palla lasci le mani di A1, su un ultimo tiro libero. Il tiro libero di A1 non tocca l'anello.

A) Violazione B2

B) Violazione A1

C) situazione di salto a due

OBRI 43-4

5. B1 commette un fallo sul palleggiatore A1 quando il segnale del cronometro di gara suona per la fine del terzo quarto. Questo è il sesto fallo della squadra B nel quarto. Gli arbitri decidono che il fallo di B1 è avvenuto con 0.3 secondi sul cronometro. Ad A1 vengono assegnati 2 tiri liberi. Al posto di A1, gli arbitri incaricano A2 ad effettuare i 2 tiri liberi. L'errore viene rilevato dopo che la palla ha lasciato le mani di A2 per il primo tiro libero.

A) Il tiro libero di A2 viene annullato. A1 deve effettuare 2 tiri liberi. La gara riprenderà come dopo qualsiasi ultimo tiro libero.

B) Il tiro libero di A2 viene convalidato. A1 deve effettuare 2 tiri liberi. La gara riprenderà come dopo qualsiasi ultimo tiro libero.

C) Il tiro libero di A2 viene convalidato. La gara riprenderà come dopo qualsiasi ultimo tiro libero.

OBRI 44-17

6. A1 salta con la palla tra le mani ed è legalmente stoppato da B1. Entrambi i giocatori ritornano poi sul terreno di gioco, con 1 o entrambe le mani ben salde sulla palla.

A) Violazione di passi di A1

B) Si verifica una situazione di salto a due

OBRI 12-12

7. A1 passa la palla ad A2 che corre in contropiede verso il canestro avversario. Prima di prendere la palla, A2 la tocca deliberatamente con la testa.

A) Violazione A2

B) Azione legale

OBRI 13-3

8. A1, durante la corsa verso il canestro, si ferma legalmente con entrambi i piedi sul terreno di gioco, senza muovere la palla verso l'alto. In questo momento, B1 commette fallo su A1.

A) Il fallo di B1 non è stato commesso su un giocatore in atto di tiro

B) Il fallo di B1 è stato commesso su un giocatore in atto di tiro

OBRI 15-2

9. A1 effettua un tiro a canestro da 3 punti. Dopo che la palla ha lasciato le mani di A1, tocca il terreno di gioco nell'area di tiro da 2 punti della squadra A. La palla entra nel canestro.

A) Il canestro di A1 vale 3 punti perché la palla è stata rilasciata dall'area di tiro da 3 punti

B) Il canestro di A1 vale 2 punti perché la palla ha toccato il terreno di gioco nell'area di tiro da 2 punti

OBRI 16-7

10. A1 è sanzionato per un fallo antisportivo su B1, durante l'intervallo di gara tra il primo e il secondo quarto.

A) Prima dell'inizio del secondo quarto, B1 effettuerà 2 tiri liberi, senza alcun giocatore negli spazi per il rimbalzo. La gara riprenderà con una rimessa per la squadra B, dal prolungamento della linea di centro campo.

B) Prima dell'inizio del secondo quarto, B1 effettuerà 2 tiri liberi, senza alcun giocatore negli spazi per il rimbalzo. La gara riprenderà con una rimessa per la squadra B, dalla linea della rimessa nella propria zona di attacco.

OBRI 17-27

11. B1 commette fallo su A1 in atto di tiro da 3 punti. Sul terreno di gioco, si verifica una situazione che può portare ad una rissa. Gli arbitri fischiano mentre la palla è in volo. La palla non entra a canestro. A6 entra sul terreno di gioco ma non è coinvolto attivamente nella rissa. Come riprenderà il gioco?

A) 3TL A1 + 2 TL B + situazione di salto a due

B) 3TL A1 + 2TL B + rimessa attacco B 14"

OBRI 42-15

12. Un'opportunità di sostituzione è appena terminata quando il sostituto A6 corre al tavolo degli ufficiali di campo, richiedendo ad alta voce una sostituzione. Il cronometrista agisce azionando erroneamente il segnale acustico. L'arbitro fischia.

A) La sostituzione viene concessa

B) La sostituzione non viene concessa

OBRI 18/19-8

13. A6 ha la palla in mano per una rimessa da fuori campo, quando l'arbitro si accorge che la squadra A ha 6 giocatori sul terreno di gioco. Il gioco viene immediatamente interrotto e dopo l'allontanamento di un giocatore A:

A) Allenatore A sanzionato con C1

B) Allenatore A sanzionato con B1

C) Si riprende il gioco senza sanzioni

OBRI 36-5

14. Il tiro a canestro su azione di A1 non tocca l'anello. A1 riprende la palla e la lancia, deliberatamente, contro il tabellone, dopodiché la riprende, o la tocca di nuovo, prima che questa tocchi un altro giocatore.

A) Violazione di passi

B) Azione legale

OBRI 24-4

15. A1 effettua un tiro a canestro. La palla entra nel canestro. B2, in zona di difesa, commette fallo su A2. Questo è il terzo fallo di squadra, nel quarto.

A) Il canestro di A1 è valido. La gara riprenderà con una rimessa per la squadra

A dal punto più vicino a quello in cui è stato commesso il fallo di B2. La squadra A avrà 14 secondi sul cronometro dei 24".

B) Il canestro di A1 è valido. La gara riprenderà con una rimessa per la squadra

A dal punto più vicino a quello in cui è stato commesso il fallo di B2. La squadra A avrà 24 secondi sul cronometro dei 24".

OBRI 29/50-26

16. Se un giocatore, durante un tiro a canestro su azione, tocca il canestro o il tabellone mentre la palla è a contatto con l'anello, si verifica sempre violazione di interferenza.

A) VERO

B) FALSO

OBRI 31-19/20

17. A1 e A2 sono, con entrambi i piedi, nella loro zona di attacco, vicino alla linea centrale. A1 effettua un passaggio schiacciato ad A2. Durante il passaggio, la palla tocca la zona di difesa della squadra A, dopodiché la palla tocca A2, in zona di attacco.

A) La squadra A commette violazione per il ritorno della palla in zona di difesa

B) Azione legale

OBRI 30-8

18. La palla è in aria sul tiro a canestro di A1 quando B1 commette fallo su A1. Dopodiché B2 tocca legalmente la palla in parabola ascendente. La palla entra nel canestro.

A) Il canestro non è valido

B) Il canestro è valido

OBRI 31-15

19. B1 commette fallo sul tiratore A1. Dopo il fallo, con A1 ancora in atto di tiro, B2 commette fallo personale su A1.

A) Il fallo di B2 sarà ignorato

B) Il fallo di B2 sarà registrato

OBRI 42-3

20. Con 3:37 sul cronometro di gara del secondo quarto, B1 commette un fallo su A1. Questo è il quarto fallo della squadra B nel quarto. Ad A1 vengono erroneamente assegnati 2 tiri liberi. L'errore viene rilevato con 4:48 sul cronometro del quarto quarto.

A) L'errore non è più correggibile

B) L'errore è correggibile

OBRI 44-3

21. Con 2:43 sul cronometro di gara del primo quarto, il cronometro di gara viene fermato per una violazione di fuori campo. Prima della rimessa, il display visibile del cronometro di gara scompare. Il cronometrista resetta il sistema. Quando il sistema torna a funzionare, il cronometro di gara viene impostato per errore a 1:43. L'errore viene rilevato durante l'intervallo tra il terzo e il quarto quarto.

A) Il quarto periodo avrà la durata di 11 minuti.

B) Il quarto periodo avrà la durata di 10 minuti.

OBRI 44-29

22. A1 palleggia, in contropiede, verso il canestro e non c'è alcun avversario tra A1 e il canestro avversario: B1 provoca un contatto illegale con A1, da dietro, e viene fischiato un fallo a B1.

A) Fallo U

B) Fallo P

OBRI 37-2

23. A1 ha la palla tra le mani per una rimessa, in zona di attacco. Il fisioterapista della squadra A lascia l'area della panchina della squadra, in zona di difesa, rimane fuori dal terreno di gioco e fissa un taping ad A1.

A) A1 non è obbligato alla sostituzione

B) A1 è obbligato alla sostituzione

OBRI 5-10

24. All'inizio della seconda metà-gara, la squadra A non è in grado di presentare, sul terreno di gioco, 5 giocatori autorizzati a giocare.

A) La gara non può continuare

B) La squadra A può continuare a giocare con meno di 5 giocatori.

OBRI 9-2

25. Durante l'intervallo pre-gara, A1 è sanzionato con un fallo tecnico. Prima dell'inizio della gara, l'allenatore della squadra B designa B6 per effettuare 1 tiro libero, anche se B6 non è uno dei 5 giocatori del quintetto iniziale della squadra B.

A) Solo uno dei 5 giocatori della squadra B indicati per iniziare la gara deve effettuare il tiro libero

B) Può tirare chiunque, se sarà un sostituto, andrà in panchina

OBRI 9-8