

- 13) Sul terreno di gioco, A1 indossa divisa totalmente blu con calzini neri (come tutti gli altri compagni), una fascia per la testa, un polsino e una fascia al gomito tutti di colore arancione. Ha anche un taping arancione sulla spalla visibile. Ad A1 sarà consentito di giocare?
A) SI B) NO
- 14) Quando il tabellone è dotato di un'illuminazione rossa (stop lamp) lungo il suo perimetro, l'illuminazione ha sempre la precedenza sul segnale acustico del cronometro di gara. Corretto?
A) SI B) NO
- 15) Al termine di una sospensione richiesta negli ultimi 2 minuti del 4Q, chi dovrà chiedere all'allenatore della squadra in diritto di decidere dove dovrà essere amministrata la rimessa?
A) indifferente B) primo arbitro C) secondo la meccanica
- 16) A5, durante i TL di B9, si avvicina all'area della panchina e viene soccorso dal primo assistente che, all'interno della sua area tecnica, con uno spray massaggia velocemente il ginocchio, senza che l'intervento ritardi la ripresa del gioco e senza entrare sul terreno di gioco. A10 dovrà essere sostituito?
A) SI B) NO
- 17) A1 ha iniziato il suo atto di tiro quando l'allenatore B viene sanzionato con un FT. A1 finisce il suo tiro con un movimento continuo e realizza il canestro. Il canestro sarà convalidato?
A) SI B) NO
- 18) L'allenatore della squadra B richiede una sospensione. A1 commette un fallo antisportivo su B1, seguito da un fallo tecnico di A2. La sospensione verrà concessa...
A) prima di amministrare le sanzioni B) dopo aver amministrato le sanzioni
- 19) Durante la gara un giocatore può indossare scarpe di qualunque combinazione di colore.
A) SI B) NO
- 20) Con 54 secondi sul cronometro di gara, nel 4Q, la squadra A ha diritto a una rimessa. Prima di consegnare la palla ad A1, incaricato della rimessa, l'arbitro non effettua la segnalazione di "attraversamento illegale della linea perimetrale". B10 muove il corpo verso A1, oltre la linea perimetrale, prima che la palla sia stata rilasciata. L'arbitro fischia violazione, richiama B10, estendo tale richiamo a Coach B. Procedura corretta?
A) SI B) NO
- 21) A1, incaricato della rimessa, muove le mani oltre la linea perimetrale così che la palla si trovi al di sopra dell'area del terreno di gioco. B1 tocca la palla nelle mani di A1, senza provocare alcun contatto fisico con A1. B1 ha commesso violazione?
A) SI B) NO
- 22) B1 commette fallo su A1 in atto di tiro da 3 punti. Sul terreno di gioco, si verifica una situazione che può portare ad una rissa. Gli arbitri fischiano mentre la palla è in volo. La palla non entra a canestro. A6 entra sul terreno di gioco ma non è coinvolto attivamente nella rissa. Come riprenderà il gioco?
A) 3TL A1 + 2TL B + rimessa attacco B 14'
B) 3TL A1 + 4TL B + rimessa attacco B 14'
C) 3TL A1 + 2 TL B + situazione di salto a due
D) 3TL A1 + 4 TL B + situazione di salto a due
E) 3 TL A1 + situazione salto a due
- 23) Il giocatore che effettua la rimessa può muoversi all'indietro al massimo per una distanza di 1 metro. È definizione corretta?
A) SI B) NO
- 24) A1, con la palla tra le mani, penetra a canestro per effettuare un tiro da 2 punti. B1 commette fallo su A1, dopodiché A1 commette una violazione di passi. La palla entra nel canestro. Il canestro sarà ritenuto valido?
A) SI B) NO
- 25) Quando un sostituto diventa giocatore, durante una sospensione?
A) nel momento in cui comunica al tavolo quale giocatore sostituirà
B) quando termina il T.O.
C) un sostituto durante una sospensione non può diventare giocatore