

- 1) L'allenatore e il primo assistente allenatore della squadra B sono espulsi. Sarà il capitano della squadra B ad agire come giocatore-allenatore.
A) VERO B) FALSO
- 2) B1 effettua un tiro a canestro da 3 punti. La palla è in volo quando suona il segnale acustico del cronometro per la fine della gara. Dopo il segnale, A1 commette fallo su B1, che è ancora in aria. La palla entra nel canestro. A B1 saranno assegnati 3 punti. Il fallo, di A1 su B1, sarà ignorato perché è stato commesso dopo la fine del tempo di gioco, a meno che non si tratti di un fallo antisportivo o da espulsione e ci sia, a seguire un tempo supplementare.
A) VERO B) FALSO
- 3) Prima della gara, 3 minuti prima del salto a due, B1 è sanzionato con un fallo da espulsione. B1 è uno dei 5 giocatori della squadra A indicati per il quintetto iniziale. B1 sarà sostituito con un altro giocatore della squadra B. In questo caso, la squadra A non avrà ha il diritto di sostituire uno dei suoi 5 giocatori indicati per il quintetto iniziale.
 A) VERO **B) FALSO**
- 4) B1 ha iniziato l'atto di tiro a canestro su azione quando A2 commette fallo su B2. Questo è il quinto fallo della squadra A, nel quarto. B1 finisce il suo tiro con un movimento continuo. Il canestro di B1, se realizzato, è valido. B2 effettuerà 2 tiri liberi. Il gioco riprenderà come dopo un qualsiasi ultimo tiro libero.
A) VERO B) FALSO
- 5) La squadra A ha diritto ad una rimessa per la procedura del possesso alternato. Un arbitro e/o il segnapunti commettono un errore e la rimessa è assegnata erroneamente alla squadra B. Dopo che la palla tocca o è legalmente toccata da un giocatore, sul terreno di gioco, l'errore non può essere più corretto. Come risultato dell'errore, la squadra A perderà il proprio diritto alla rimessa per possesso alternato nella successiva situazione di salto a due.
 A) VERO **B) FALSO**
- 6) B1, penetra a canestro e, con il piede anteriore ancora sul terreno di gioco, subisce fallo da A1. B1 continua l'azione di tiro e, a causa del fallo di A1, la palla lascia momentaneamente le sue mani. B1 riprende la palla, con entrambe le mani, e realizza un canestro. Il fallo di A1 è avvenuto mentre B1 è in atto di tiro. Quando la palla lascia momentaneamente le mani di B1, B1 rimane ancora in controllo di palla e, quindi, l'atto di tiro continua. Il canestro è valido. B1 effettuerà 1 tiro libero. Il gioco riprenderà come dopo un qualsiasi ultimo tiro libero.
A) VERO B) FALSO
- 7) B1 effettua un tiro a canestro da 3 punti. Dopo che la palla ha lasciato le mani di B1, tocca il terreno di gioco nell'area di tiro da 2 punti della squadra B. La palla entra nel canestro. Il canestro di B1 vale 3 punti perché è stato rilasciato dalla zona di tiro da 3 punti. Il gioco riprenderà come dopo un qualsiasi canestro realizzato.
A) VERO B) FALSO
- 8) Nel terzo quarto, alla squadra B è assegnata una rimessa in zona di attacco. B1, incaricato della rimessa, trattiene la palla quando A1 muove le mani oltre la linea perimetrale, con 3" sul cronometro dei 24". Questa è una violazione sulla rimessa di A1. Dopo aver effettuato il prescritto richiamo ad A1 esteso al coach A, la rimessa per la squadra B sarà ripetuta. La squadra B avrà 14" sul cronometro dei 24".
A) VERO B) FALSO
- 9) A B1 sono assegnati 2 tiri liberi. Dopo l'esecuzione del primo tiro libero, una qualsiasi squadra richiede una sospensione o una sostituzione. Durante l'ultimo tiro libero A1 entra nell'area dei 3" prima che la palla abbia lasciato le mani di B1. La violazione di A1 è fischiata e il tiro libero di B1 non è realizzato. La sospensione o la sostituzione sarà concessa immediatamente.
 A) VERO **B) FALSO**
- 10) Dopo la fine dell'intervallo di metà gara, la squadra B è ancora nello spogliatoio e quindi l'inizio del terzo quarto è ritardato. Dopo che la squadra B entra finalmente sul terreno di gioco, una sospensione, senza alcun richiamo, sarà addebitata alla squadra B. Questa sospensione non durerà 1 minuto. Il gioco riprenderà immediatamente.
A) VERO B) FALSO
- 11) Nelle vicinanze della linea laterale, B1, con la palla tra le mani, è marcato da vicino da A1. B1 tocca A1, con il corpo. A1 ha un piede nel fuori campo. Questa è un'azione legale di B1.
A) VERO B) FALSO
- 12) Con 10" sul cronometro dei 24", un tiro a canestro su azione di B1 è in volo quando A2, in zona di difesa, commette fallo su B2. Questo è il secondo fallo della squadra A nel quarto. La palla non tocca l'anello. Il gioco riprenderà con una rimessa per la squadra B, in zona di attacco, dal punto più vicino a dove è avvenuto il fallo di A2. La squadra A avrà 14" sul cronometro dei 24".
A) VERO B) FALSO
- 13) B1 effettua un tiro a canestro su azione con 20" sul cronometro dei 24". La palla tocca l'anello, rimbalza e B2 ottiene il controllo di palla. La squadra B avrà 14" dei 24" quando B2 ottiene il controllo di palla, in un qualsiasi punto del terreno di gioco.
A) VERO B) FALSO

14) B1, in zona di difesa, passa la palla a B2, in zona di attacco. A1 salta, dalla zona di attacco, prende la palla mentre è in aria e ritorna sul terreno di gioco con entrambi i piedi in zona di difesa. Questa non è una violazione della squadra A.

A) VERO B) FALSO

15) Dopo l'ultimo tiro libero di B1, la palla rimbalza sull'anello. Durante il rimbalzo, A2 commette fallo su B2. Questo è il terzo fallo della squadra A, nel quarto. La palla ha ancora la possibilità di entrare nel canestro quando è toccata da B3. Questa è una violazione di interferenza di B3. Nessun punto sarà assegnato. Il gioco riprenderà con una rimessa, per la squadra B da dietro la linea di fondo campo, dal punto più vicino a dove è avvenuto il fallo, tranne che direttamente dietro il tabellone.

A) VERO B) FALSO

16) Dopo un tiro a canestro su azione di B1, la palla rimbalza sull'anello e, poi, si appoggia su di esso. A1 tocca il canestro, o il tabellone, mentre la palla è a contatto con l'anello. Questa è una violazione di interferenza di A1.

A) VERO B) FALSO

17) Con 36" sul cronometro di gara, nel 4Q, e dopo un tiro libero realizzato da A1, prima che B1, incaricato della rimessa, rilasci la palla da dietro la linea di fondo campo, A2 è sanzionato per un fallo personale su B2, sul terreno di gioco. Questo è il quinto fallo della squadra A. B1 effettuerà 1 tiro libero, senza alcun giocatore negli spazi per il rimbalzo. Il gioco riprenderà con una rimessa per la squadra B, dal punto più vicino a dove si è verificato il fallo di A2.

A) VERO B) FALSO

18) B1 palleggia quando, approssimativamente nello stesso momento, B1 e A1 commettono fallo, l'uno sull'altro. Il fallo di B1 è un fallo antisportivo e il fallo di A1 è un fallo da espulsione.

E' un doppio fallo. Il gioco riprenderà con una rimessa per la squadra A, dal punto più vicino a dove è avvenuto il doppio fallo. La squadra A avrà il tempo rimanente sul cronometro dei 24".

A) VERO B) FALSO

19) Con il cronometro di gara in movimento, la squadra A ha 6 giocatori sul terreno di gioco. Quando si scopre, la squadra B ha il controllo di palla. Il gioco sarà interrotto immediatamente, a meno che la squadra B non sia posta in condizione di svantaggio. Un giocatore della squadra A, indicato dall'allenatore, sarà allontanato dal gioco. All'allenatore della squadra A sarà addebitato un fallo tecnico, registrato con "B1".

A) VERO B) FALSO

20) A1 commette fallo sul palleggiatore B1. Questo è il quinto fallo di A1 e il quinto fallo della squadra di A, nel quarto. Mentre si dirige verso la panchina della squadra, A1 è sanzionato con un fallo da espulsione. A1 sarà espulso. Il fallo da espulsione di A1 deve essere registrato, sul referto, a A1 con "D" e all'allenatore della squadra A con "B2". B1 effettuerà 2 tiri liberi, senza alcun giocatore negli spazi per il rimbalzo. Il gioco riprenderà con una rimessa per la squadra B, dalla linea della rimessa in zona di attacco.

A) VERO B) FALSO

21) Con 20" sul cronometro dei 24", B1 palleggia, in zona di difesa, quando A1 è sanzionato con un fallo tecnico.

Un qualsiasi giocatore della squadra B effettuerà 1 tiro libero, senza alcun giocatore negli spazi per il rimbalzo. Il gioco riprenderà con una rimessa per la squadra B, dal punto più vicino a dove si trovava la palla quando è stato sanzionato il fallo tecnico a A1. La squadra B avrà un nuovo periodo di 8" e 20" sul cronometro dei 24".

A) VERO B) FALSO

22) Durante una sospensione, alcuni sostituti o componenti al seguito di una delle due squadre entrano sul terreno di gioco e rimangono nelle vicinanze dell'area della propria panchina. Inizia una rissa e tutte le persone già presenti sul terreno di gioco, a seguito della sospensione, rimangono nelle loro posizioni, in prossimità dell'area di panchina della propria squadra. Nessuna persona, già sul terreno di gioco a seguito della sospensione, sarà espulsa.

A) VERO B) FALSO

23) B1, mentre effettua un tiro a canestro, subisce fallo da A1; il canestro è realizzato. B1 è, poi, sanzionato con un fallo tecnico. Il tiro a canestro di B1 è valido. Le sanzioni per entrambi i falli sono uguali e si compensano l'un l'altra. Il gioco riprenderà come dopo un qualsiasi tiro a canestro realizzato.

A) VERO B) FALSO

24) Durante l'ultimo tiro libero di B1, A2 entra nell'area dei 3" prima che la palla lasci le mani di B1. Il tiro libero di A1 non tocca l'anello. Si verifica una situazione di salto a due.

A) VERO B) FALSO

25) A1 commette fallo su B1. Questo è il quinto fallo della squadra A nel quarto. Alla squadra B è erroneamente assegnata una rimessa invece che 2 tiri liberi a B1. Dopo la rimessa, B2 realizza un canestro su azione. Prima che la palla diventi viva, gli arbitri si accorgono dell'errore. L'errore sarà ignorato.

A) VERO B) FALSO