

- 1) Per tutti i Campionati senior e giovanili, la squadra ospitante è tenuta a presentare almeno quattro palloni regolamentari ed in ottimo stato fra i quali l'arbitro sceglierà, a suo insindacabile giudizio, quello di gara
A) **VERO** B) FALSO

- 2) Dopo che la palla ha lasciato le mani dell'arbitro durante il salto a due, ma prima che la palla venga legalmente toccata, il saltatore A2 commette una violazione e alla squadra B viene assegnata una rimessa in gioco. In questo momento uno degli allenatori richiede una sospensione o una sostituzione ma gli arbitri ignorano le richieste. Dicono: nonostante il fatto che la partita sia già iniziata, la sospensione o la sostituzione non possono essere concesse perché il cronometro di gara non è ancora partito. È questa la procedura corretta?
A) **VERO** B) FALSO

- 3) L'arbitro lancia la palla per il salto a due iniziale. Immediatamente dopo la palla viene toccata legalmente dal saltatore A1. La palla finisce direttamente fuori campo. Alla squadra B viene assegnata una rimessa in gioco. La freccia sarà girata a favore della squadra B in questo momento?
A) VERO B) **FALSO**

- 4) Segnalazioni forti, nette, visibili e decise. Sono queste le caratteristiche di una buona segnalazione ed alla fine di ogni segnale l'arbitro deve contare a mente "uno, due".
A) **VERO** B) FALSO

- 5) Durante una rimessa in gioco, la palla diventa viva quando tocca o viene toccata legalmente da un giocatore sul campo di gioco
A) VERO B) **FALSO**

- 6) Su rimessa perimetrale, l'arbitro può anche lanciare o far rimbalzare la palla a condizione che si trovi a non più di 4 m dal giocatore che effettua la rimessa.
A) **VERO** B) FALSO

- 7) Durante l'intervallo tra il secondo e terzo periodo ed alla fine della gara il Dirigente Accompagnatore può conferire in forma corretta con gli arbitri e gli ufficiali di campo
A) **VERO** B) FALSO

- 8) Tre sono i criteri di base dell'arbitraggio doppio.
A) VERO B) **FALSO**

- 9) L'attraversamento, nella meccanica del doppio, è condotto sempre dall'arbitro Guida
A) VERO B) **FALSO**



RADUNO FORMATORI Bologna 8/10 SET 23

10) La palla diventa morta quando il segnale acustico del cronometro dei 24 secondi suona mentre una squadra è in controllo della palla.

A) **VERO** B) FALSO

11) Un difensore ha stabilito una posizione iniziale di difesa legale quando fronteggia il suo avversario.

A) VERO B) **FALSO**

12) Il tiro in sospensione di A1 per un canestro su azione è in aria quando suona il segnale dell'apparecchio dei 24". Dopo il segnale, con A1 ancora in aria, B1 commette un fallo antisportivo su A1 e la palla manca l'anello. La violazione del cronometro dei 24" verrà ignorata?

A) **VERO** B) FALSO

13) Con 54" sul cronometro nel quarto quarto prima che A1 rilasci la palla per una rimessa viene fischiato un fallo di B2 su A2 e subito dopo A2 viene sanzionato con un fallo tecnico. Il gioco riprenderà con 1TL per qualsiasi giocatore B seguito da 1TL per A2 e rimessa nel punto ove A1 stava effettuando la rimessa.

A) VERO B) **FALSO**

14) Durante una sospensione, A8 si presenta al segnapunti come sostituto. A8 diventa giocatore al termine della sospensione

A) VERO B) **FALSO**

15) Se durante una situazione di tiro/i liberi viene sanzionato un doppio fallo o falli che prevedono sanzioni uguali, si procede alla registrazione a referto ma le sanzioni non saranno amministrate.

A) **VERO** B) FALSO

16) A5 ha la palla tra le mani per il suo ultimo tiro libero quando A4 commette fallo su B4. Questo è il quinto fallo della squadra A nel quarto. A B4 verranno concessi 2 tiri liberi

A) VERO B) **FALSO**

17) Qualsiasi fallo di contatto fischiato durante un periodo a palla morta deve essere considerato un fallo antisportivo.

A) VERO B) **FALSO**

18) A5 commette un fallo tecnico per aver lanciato la palla in faccia a B4. B4 deve effettuare i tiri liberi.

A) VERO B) **FALSO**

19) B2 entra nell'area dei 3 secondi prima che la palla lasci le mani di A1, su un ultimo tiro libero. Il tiro libero di A1 non tocca l'anello. Si verifica una situazione di salto a due?

A) **VERO** B) FALSO



RADUNO FORMATORI Bologna 8/10 SET 23

20) Durante il palleggio di A1, la palla tocca B1 e successivamente un arbitro. A1 prende la palla e inizia un nuovo palleggio. Questa è un'azione legale.

A) VERO B) **FALSO**

21) Con 16 secondi sull'apparecchio dei 24", A1 palleggia nella sua zona d'attacco quando il gioco viene interrotto da un arbitro per cercare le lenti a contatto perdute di B1. Il gioco riprenderà con una rimessa per la squadra A nella sua zona d'attacco. La squadra A avrà 16 secondi sull'apparecchio dei 24".

A) **VERO** B) FALSO

22) L'allenatore B richiede una sospensione poco prima che A5 segni un canestro su azione. Il cronometrista ferma il cronometro di gara e tenta di avvisare un arbitro della richiesta di time-out. Gli arbitri non riescono a sentire il segnale a causa del rumore eccessivo. Dopo il primo passaggio di B1 dalla linea di fondo, A3 acquisisce il controllo della palla sul terreno di gioco e segna un canestro su azione. A questo punto, la richiesta di time-out viene portata all'attenzione degli arbitri. Il time out sarà assegnato e il canestro di A3 convalidato.

A) VERO B) **FALSO**

23) A1 è in atto di tiro con la palla ancora nelle sue mani quando A2 commette fallo su B4. A1 nel movimento continuo rilascia la palla che entra nel canestro. Il canestro sarà convalidato.

A) VERO B) **FALSO**

24) Un bloccante può muoversi lateralmente o all'indietro senza essere responsabile del contatto

A) VERO B) **FALSO**

25) A3 sta posizionando un blocco (frontale o laterale) all'interno del campo visivo di B2 che è fermo in campo. A3 può stabilire l'area di blocco il più vicino possibile a B2, purché non vi sia contatto.

A) **VERO** B) FALSO



RADUNO FORMATORI Bologna 8/10 SET 23